

1222 • 2022  
**800**  
A N N I



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PADOVA

**CAM**  
Centro di Ateneo  
per i Musei

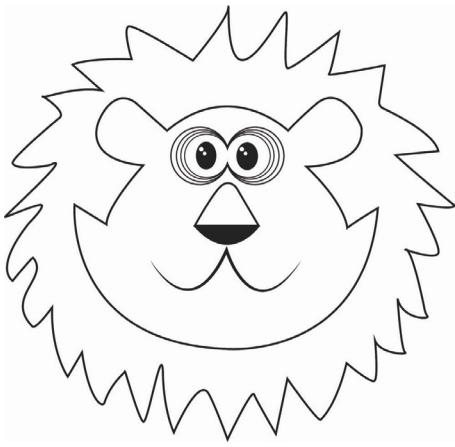
# gioCAMuseo @ Museo di Geografia

*Oggi il Museo viene a casa! Tanti giochi per bambini e curiosi di tutte le età per scoprire in maniera divertente il ricchissimo patrimonio dell'Università degli Studi di Padova. Alle attività sono abbinati delle brevi schede sulla storia dei reperti proposti per aiutarvi nei giochi e conoscere meglio le nostre collezioni.*

a cura di  
Giovanni Donadelli e Anna Miotto  
Isabella Colpo, Chiara Marin, Federico Milanese

# Esplora con Leone Wollemborg

Ciao! Mi presento, io sono *Leone Wollemborg* e sono un **ESPLORATORE!**



Mi piace osservare la realtà che mi circonda e mi entusiasma scoprire gli angoli più nascosti dei luoghi in cui viaggio. Con la *fantasia* ho viaggiato in tutto il mondo: da **PADOVA**, mia città natale (sono nato proprio nel palazzo in cui ora si trova il Museo di Geografia) ho raggiunto le estremità settentrionali e meridionali dell' **AMERICA**; ho ballato con gli aborigeni delle varie isole dell' **OCEANIA** e corso

con i miei cugini leoni nelle savane dell' *Africa*. Una volta sono addirittura salpato dall' **EUROPA** in barca a vela per raggiungere l' **ANTARTIDE**, dove ho conosciuto tanti simpatici pinguini!

Paure, intemperie e malanni vari non mi hanno mai fermato! *Fino ad ora...*

Oggi purtroppo, come tutti, nemmeno io posso uscire di casa e per questo motivo ho deciso di esplorare un luogo particolare ... il mio quartier generale: **la mia cameretta!** Penserete che sia un'impresa facile per un esploratore come me, ma vi sbagliate! Spesso le cose che abbiamo sempre sotto agli occhi, ci riservano **le sorprese più grandi!**

Se anche voi vi sentite **UN ESPLORATORE O UN'ESPLORATRICE IN QUARANTENA** unitevi a me in questa impresa e seguite le mie istruzioni per esplorare la vostra camera!

Chissà quali luoghi incredibili nasconde e quali segreti svelerete!

# L'assistente

Il primo passo per l'esplorazione consiste nell'assoldare un compagno o una compagna di avventura. Cercate in casa un assistente speciale: un peluche o un oggetto che conosca la casa e possa accompagnarvi nell'impresa. Sarà bello condividere con lui o lei la gioia della scoperta!

Come si chiama? Ronfo il Conquistatore? Leila della Compagnia delle Sette Caverne? Fategli una foto o un disegno e **COMPLETATE LA SUA CARTA D'IDENTITÀ!**



## CARTA D'IDENTITÀ

Nome:

Cognome:

Luogo di nascita:

Data di nascita:

Indirizzo di residenza:

Altezza:

Lunghezza:

Colore degli occhi:

Colore dei capelli o del pelo:

Hobbies:

Disegnare o incollare qui l'immagine

Orache il team per l'esplorazione è al completo, **SIETE PRONTI PER COMINCIARE!**

# Primo passo: ESPLORA!

La prima fase della missione consiste nell' **ESPLORARE LA VOSTRA CAMERA**.

Fatevi guidare nell'esplorazione dal vostro assistente:

*Quali sono i luoghi che conosce meglio?*

*Quali quelli in cui non è mai stato?*

*Quali sono i luoghi che gli piacciono di più?*

*Quali quelli che gli incutono paura?*

Cercate di visitare e guardare con attenzione ogni luogo che incontrate lungo il percorso. Ovviamente non siete obbligati a seguire un percorso lineare, potete procedere a salti o a zig-zag.

**TENETE TRACCIA DEL VOSTRO PERCORSO** (su un foglio o direttamente con uno spago, che legato al vostro esploratore evidenzia il percorso fatto) e provate a dare a ciascun luogo che visitate **UN NOME!**

Fate riferimento alle sue **CARATTERISTICHE FISICHE** e attingete a piene mani dalla vostra **FANTASIA**.

Finalmente avrete l'occasione di dare un nome ai luoghi che frequentate più spesso (*es: Isola del sonno tranquillo, Golfo dello studio, Foresta dei libri volanti*). Se incontrate dei personaggi bizzarri lungo la strada, "sfruttateli" per dare nomi ancora più precisi ai luoghi in cui si trovano (*es: grotta del tempera matite; vetta polverosa; punto panoramico del castoro*).

Forza esploratori, **CHE LA MISSIONE ABBA INIZIO!**

# Secondo passo: MISURA!

Dopo aver esplorato la camera, ogni esploratore sente l'irrefrenabile bisogno di **MISURARE LA REALTA'** in cui si trova. Misurare è necessario per confrontare, stimare e quindi **PER CONOSCERE!**

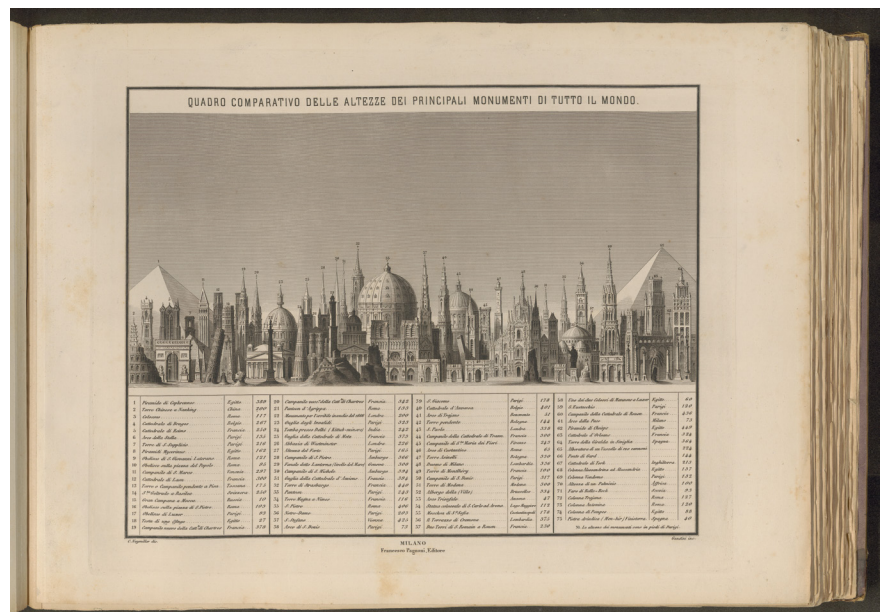
Fate scegliere al vostro esploratore l'**UNITA' DI MISURA** che preferisce e assieme cominciate a misurare i luoghi più rilevanti: scoprirete la cima più alta, la pianura più estesa, la grotta più profonda ma anche i luoghi più ospitali, quelli più freddi, quelli più remoti o quelli più di passaggio.

*es: Quanti orsetti è alto il Monte degli Appendini? Quante gomme ci stanno nella Valle del Disordine? Quanto è profondo il Canyon dei calzini? Qual è il luogo più accogliente e perché?*

Se ve la sentite, una volta finite le operazioni di misurazione, potete anche disegnare gli elementi in un **QUADRO COMPARATIVO**, così come facevano i geografi dell'Ottocento. Disegnate in ordine di grandezza (o larghezza, o accoglienza, ecc.) tutto ciò che avete misurato! Non preoccupatevi di mettere vicini elementi che nella realtà sono distanti tra loro, questa è una rappresentazione utilissima per confrontarli! Così facendo darete vita ad un quadro davvero **UNICO!**

*Estratto del quadro comparativo delle altezze dei principali monumenti di tutto il Mondo.*

*Tratto da "Atlante di geografia universale: cronologico, storico, statistico e letterario", di Naymiller e Allodi*



# Terzo passo: RACCONTA!

Ora, cari esploratori, l'ultimo sforzo e avrete portato a termine la missione!

Alla fine di ogni avventura è super importante **DISEGNARE UNA MAPPA** di ciò che si è osservato, esplorato, misurato e scoperto!

Altrimenti **SI RISCHIA DI DIMENTICARSI TUTTO** in pochissimo tempo!

L'ultima fase della missione consiste quindi nel disegnare il mondo o i mondi che avete scoperto nella vostra cameretta, non tralasciando nessun dettaglio!

Ricordatevi che per arricchire la vostra mappa potete usare **COLORI** e **SIMBOLI**, entrambi fondamentali per poter raccontare al meglio le vostre scoperte! Se poi volete fare chiarezza, includete nella mappa anche una **LEGENDA**, che spieghi cosa significa ogni simbolo e colore.

Buon lavoro!

# MISSIONE: COMPIUTA!

Se siete arrivati fino a qui vuol dire che avete completato tutte e tre le fasi: **ESPLORA, MISURA E RACCONTA!** Questo vuol dire che la missione è: compiuta!

Per testimoniare il vostro grande lavoro, **FOTOGRAFATE LA VOSTRA MAPPA** (e se volete anche il vostro assistente esploratore con la sua carta d'identità) e **SPEDITECELA** via piccione viaggiatore o all'indirizzo email **info@missionigeografiche.it**.

In alternativa potete chiedere a chi vi è vicino di pubblicarlo su Instagram ricordandovi di includere l'hashtag **#ESPLORATORIDOMESTICI !**

In questo modo, anch'io potrò vedere i vostri progressi e complimentarmi pubblicamente con voi!

Sono sempre felice di conoscere nuovi amici esploratori, con cui poter condividere le mie future avventure!

In attesa di potervi accogliere presto al Museo, vi abbraccio e ringrazio per il vostro contributo!



*Leone Wollemborg*

**Per saperne di più, visita il sito del Museo di Geografia dell'Università di Padova:  
[www.musei.unipd.it/geografia](http://www.musei.unipd.it/geografia)**